

Einstieg sehr leicht - Spielregeln sehr einfach

Spieldauer kurz: ca. 5 - 10 Min., je nach Anzahl Spielrunden

<p>Coffee & more Schäume wie Träume</p> <p>Insport Coffee Bar</p>		<p>Anzahl Spielende</p> <p>2 - 4</p>	<p>Spieldauer</p> <p>kurz</p>	<p>Beschreibung</p> <p>Wer hat sein Kaffeeschaum-Puzzle zuerst zusammengesetzt?</p>
<p>Lilly's Blumenwiese Blütenpracht am Allmendhubel</p> <p>Talstation Allmendhubelbahn</p>		<p>Anzahl Spielende</p> <p>2 - 6</p>	<p>Spieldauer</p> <p>kurz</p>	<p>Beschreibung</p> <p>Die Spielenden sammeln Punkte, indem sie ihre Lilly geschickt über die Blumenwiese führen und die wertvollsten Blumen pflücken.</p>
<p>Alpiner XXL-Kicker Fussballkasten-Feeling</p> <p>Sportchalet Mürren</p>		<p>Anzahl Spielende</p> <p>4 - 10</p>	<p>Spieldauer</p> <p>kurz</p>	<p>Beschreibung</p> <p>Grösster Fussballkasten der Alpen mit menschlichen Kickern! Die Kicker-Teams, die sich je nach Teamgrösse höchstens entlang ihrer Stange frei bewegen können, versuchen möglichst viele Tore zu erzielen.</p>
<p>Coffee-Time Kaffeebohnen to go</p> <p>Café LIV</p>		<p>Anzahl Spielende</p> <p>2 - 6</p>	<p>Spieldauer</p> <p>kurz</p>	<p>Beschreibung</p> <p>Wer durch Würfeln seine Kaffeebohnen zuerst loswerden kann, gewinnt.</p>

alle Spiele eignen sich ab 6 / 7 / 8 Jahren, für Jugendliche, Erwachsene, Seniorinnen und Senioren

Einstieg sehr leicht - Spielregeln sehr einfach

Spieldauer kurz: ca. 5 - 10 Min., je nach Anzahl Spielrunden

<p>Steinbock-Hockey Richtig anlegen – Zielschuss – Tor! Platz neben Station Bergbahn Lauterbrunnen-Mürren</p>		<p>Anzahl Spielende 2 - 6</p>	<p>Spieldauer kurz</p>	<p>Beschreibung Es gilt möglichst viele Tore bei den Mitspielenden zu erzielen und gleichzeitig die eigenen drei Tore zu verteidigen.</p>
<p>Fondue-Labyrinth Käselöcher-Jagd Mimi's Shop Hotel Eiger</p>		<p>Anzahl Spielende 2 - 6</p>	<p>Spieldauer kurz</p>	<p>Beschreibung Gemeinsam muss durch das vorsichtige Bewegen des Fondue-Caquelons eine Kugel so geschickt durch das Käselabyrinth geführt werden, dass sie, ohne in ein Loch zu fallen, im Ziel ankommt.</p>
<p>Ballonfahrt Erinnerung an die erste Alpenüberquerung im Ballon Hotel Mürren Palace</p>		<p>Anzahl Spielende 2 - 4</p>	<p>Spieldauer kurz</p>	<p>Beschreibung Der Ballon muss mit Hilfe der beiden Seile über die Berggipfel ins Ziel geführt werden. Unterwegs müssen verschiedene Hindernisse umfahren werden, ohne dass der Ballon auf Abwege gerät oder Luft verliert. Wem gelingt es, seinen Ballon nach einem gekonnten Start sicher ans Ziel zu führen?</p>
<p>Eisstock-Schiessen Alpine Sportart auf 1'650 Metern Alpines Sportzentrum Mürren</p>		<p>Anzahl Spielende 2 - 4 in 2 Teams</p>	<p>Spieldauer kurz</p>	<p>Beschreibung Um Punkte zu erlangen, müssen die Eisstöcke möglichst nahe am Ziel-Puck platziert werden.</p>

alle Spiele eignen sich ab 6 / 7 / 8 Jahren, für Jugendliche, Erwachsene, Seniorinnen und Senioren


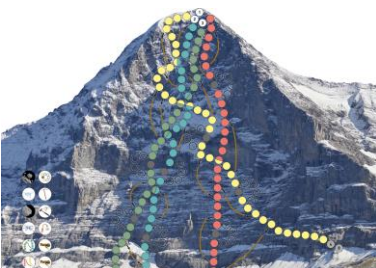


Einstieg leicht - Spielregeln einfach, aber etwas länger

Spieldauer mittel ca. 10 - 20 Min., je nach Anzahl Spielrunden

<p>Kuhles Gimmelwald</p> <p>Gebimmel und Gewimmel beim Alpaufzug</p> <p>Gimmelwald-Tafel</p>		<p>Anzahl Spielende</p> <p>2 - 6</p>	<p>Spieldauer</p> <p>mittel</p>	<p>Beschreibung</p> <p>Alle Spielenden sind für eine Kuh verantwortlich. Diese soll, wenn möglich, zuerst auf der Alpweide ankommen. Auf dem Alpaufzug muss die eigene Kuh gut im Auge behalten werden, denn im Gewimmel der Herde ist sie nicht mehr erkennbar, da ihre Erkennungsfarbe abgedeckt wird.</p>
<p>Pfiff & Go!</p> <p>Sportliche Murmeltiere ...</p> <p>Abegglén Sport</p>		<p>Anzahl Spielende</p> <p>2 - 6</p>	<p>Spieldauer</p> <p>mittel</p>	<p>Beschreibung</p> <p>Die Murmeltiere müssen vom Höhleneingang aus möglichst schnell in ein passendes Nest geführt werden. Aber Achtung! Die Planung des Weges geschieht im Kopf der Spielenden.</p>
<p>Match-Time</p> <p>Game Set Match!</p> <p>Sportchalet Mürren</p>		<p>Anzahl Spielende</p> <p>2 - 4</p>	<p>Spieldauer</p> <p>mittel</p>	<p>Beschreibung</p> <p>Durch geschicktes Spicken (Hüpfspiel) oder Schnippen (Schnippspiel) des «Tennisballs» werden wie beim Originalspiel Punkte gewonnen.</p>
<p>Schilthorn-Panorama</p> <p>Der spektakuläre Rundblick ...</p> <p>Hotel Blumental</p>		<p>Anzahl Spielende</p> <p>2 - 6</p>	<p>Spieldauer</p> <p>mittel</p>	<p>Beschreibung</p> <p>Mit Hilfe dreier Ferngläser werden jeweils 3 Ausschnitte aus dem Panorama vorgegeben. Ziel ist es, diese 3 Bilder mit passend ausgespielten Bildkarten vollständig zu erfassen.</p>

Einstieg mittel - Spielregeln einfach, aber etwas umfangreicher zum Lesen

Spieldauer mittel bis länger: ca. 15 - 30 Min.

<p>Top of Sightseeing</p> <p>In der Jungfrauregion unterwegs - einfach top!</p> <p>Bergbahn Lauterbrunnen-Mürren</p>		<p>Anzahl Spielende</p> <p>2 - 6</p>	<p>Spieldauer</p> <p>mittel bis länger</p>	<p>Beschreibung</p> <p>Durch den Besuch von Sightseeing-Points werden Punkte gesammelt. Da nur 5 Bahntickets zur Verfügung stehen, muss gut geplant werden.</p>
<p>Eiger-Tour</p> <p>Abenteuer Nordwand</p> <p>Eiger Guesthouse</p>		<p>Anzahl Spielende</p> <p>2 - 6</p>	<p>Spieldauer</p> <p>mittel bis länger</p>	<p>Beschreibung</p> <p>Die Spielenden führen die drei Kletterer auf ihrer Spielkarte möglichst geschickt durch die Nordwand auf den Gipfel. Unterwegs treffen die Kletterer auf Hindernisse, die nur mit der passenden Ausrüstung überwunden werden können. Welche Kletterer erreichen den Gipfel zuerst?</p>
<p>Hopp Sparschwein hopp!</p> <p>Gut geplant und gespart ist halb gewonnen...</p> <p>Alpines Sportzentrum</p>		<p>Anzahl Spielende</p> <p>2 - 6</p>	<p>Spieldauer</p> <p>mittel bis länger</p>	<p>Beschreibung</p> <p>Durch geschicktes Einsetzen von Spielkarten werden die Sparschweine so gezielt über den Tresor-Wanderweg geführt, dass sie unterwegs möglichst viele wertvolle Münzen einsammeln können.</p>
<p>Dohlen-Flug</p> <p>Aussichtspunkte umschwärmen</p> <p>Alpines Sportzentrum</p>		<p>Anzahl Spielende</p> <p>2 - 6</p>	<p>Spieldauer</p> <p>mittel bis länger</p>	<p>Beschreibung</p> <p>Dohlen umkreisen verschiedene Aussichtspunkte. Durch geschicktes Einsetzen von erwürfelten Dohlen können die einzelnen Aussichtspunkte umrundet werden. Gelingt dies, werden Siegpunkte erzielt.</p>