

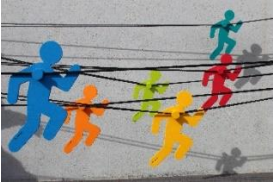


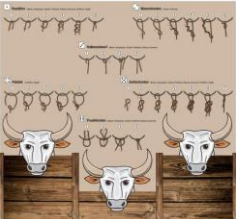











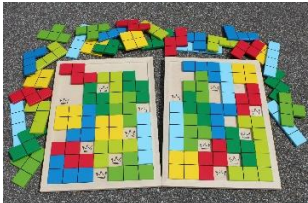


## Einstieg sehr leicht - Spielregeln sehr einfach

Spieldauer kurz: ca. 5-10 Min., je nach Anzahl Spielrunden

<p><b>Wildstrubel-Tour</b> Mit sicherer Hand am Seil</p> <p><b>Strubel Sport</b></p>		<p><b>Anzahl Spielende</b></p> <p>beliebig</p>	<p><b>Spieldauer</b></p> <p>kurz</p>	<p><b>Beschreibung</b></p> <p>Der Kletterer muss mit Hilfe der beiden Seile zum Gipfel des Wildstrubels geführt werden, ohne dass er seinen Proviant verliert.</p>
<p><b>Regenbogen-Brücke</b> Brücken bauen - verbindet</p> <p><b>Katholische Kirche</b></p>		<p><b>Anzahl Spielende</b></p> <p>beliebig</p>	<p><b>Spieldauer</b></p> <p>kurz</p>	<p><b>Beschreibung</b></p> <p>Gemeinsam wird mit den Regenbogen-Bausteinen eine Regenbogen-Brücke gebaut.</p>
<p><b>Jogging-Wettlauf</b> Wer hat zuerst den Dreh raus? Wem geht zuerst die Puste aus?</p> <p><b>Intersport Troxler</b></p>		<p><b>Anzahl Spielende</b></p> <p>2 - 6 Zweier-Teams</p>	<p><b>Spieldauer</b></p> <p>kurz</p>	<p><b>Beschreibung</b></p> <p>Der Jogging-Wettlauf kann nur im Team gespielt werden.</p> <p>Die Teams versuchen gemeinsam ihren Jogger möglichst schnell 10 Runden laufen zu lassen.</p>
<p><b>Alpkultur-Krocket</b> Tier um Tier ...</p> <p><b>Spielplatz Lenkerseeli</b></p>		<p><b>Anzahl Spielende</b></p> <p>beliebig viele Teams</p>	<p><b>Spieldauer</b></p> <p>kurz</p>	<p><b>Beschreibung</b></p> <p>Jedes Team versucht mit Hilfe des Krocket-Schlägers seine Kugel durch den Alpentier-Parcours zu spielen.</p> <p>Welches Team schafft es als erstes, alle Tier-Tore zu passieren?</p>
<p><b>Mini-Curling</b> Eiskalt erwischt?</p> <p><b>Sportanlage TEC</b></p>		<p><b>Anzahl Spielende</b></p> <p>2 Teams</p>	<p><b>Spieldauer</b></p> <p>kurz</p>	<p><b>Beschreibung</b></p> <p>Die beiden Teams versuchen ihre Curlingsteine möglichst nahe an den Mittelpunkt des Zielkreises zu spielen.</p> <p>Das Team, dessen Steine näher am Ziel landen, erhält Punkte.</p>
<p><b>Knoten-Tricks</b> Knifflige Verschlingungen – (S)tierisch verknotet</p> <p><b>Buckles &amp; Belts</b></p>		<p><b>Anzahl Spielende</b></p> <p>2 - 4</p>	<p><b>Spieldauer</b></p> <p>kurz</p>	<p><b>Beschreibung</b></p> <p>Knoten können überaus nützlich sein: beim Bergsteigen und Klettern, bei Outdoor Aktivitäten und im Rettungswesen.</p> <p>Auf spielerische Art wird das Knüpfen verschiedener Knoten geübt.</p>

<p><b>Kugel-Labyrinth</b> Fussbal(l)ance <b>Intersport Troxler</b></p>		<p><b>Anzahl Spielende</b> 2 - 6</p>	<p><b>Spieldauer</b> kurz</p>	<p><b>Beschreibung</b> Auf dem Labyrinth-Brett stehend soll die Kugel möglichst schnell vom Start ins Ziel gerollt werden.</p>
<p><b>Käse-Billard</b> Käselager füllen <b>Lenk Milch</b></p>		<p><b>Anzahl Spielende</b> beliebig</p>	<p><b>Spieldauer</b> kurz</p>	<p><b>Beschreibung</b> Wem es gelingt, möglichst viele «Chäsli» durch Schieben in ein passendes Käselager gleiten zu lassen, gewinnt Punkte.</p>
<p><b>Grill-Turnier</b> Hier geht es um die Wurst! <b>Bergmetzgerei Schläppi</b></p>		<p><b>Anzahl Spielende</b> 2 - 4</p>	<p><b>Spieldauer</b> kurz</p>	<p><b>Beschreibung</b> Wer hat seinen Grillrost zuerst richtig belegt?</p>
<p><b>Weinfass-Jonglierspass</b> Kellermeister-Duell <b>Chäs-Spycher</b></p>		<p><b>Anzahl Spielende</b> 2 Personen oder 2 Zweier-Teams</p>	<p><b>Spieldauer</b> kurz</p>	<p><b>Beschreibung</b> Die Spielenden/Teams müssen möglichst schnell die leeren Fässer aus ihrem Keller durch den Bogen in den Nachbarkeller räumen.</p>
<p><b>Pool Splash!</b> Wurf in den Pool – so cool! <b>Erlebnisbad Wallbach</b></p>		<p><b>Anzahl Spielende</b> 2 - 6</p>	<p><b>Spieldauer</b> kurz</p>	<p><b>Beschreibung</b> Krebs, Frosch, Seepferdchen, Pinguin, Tintenfisch und Eisbär feiern eine Pool-Party. Sie versuchen einander ins Wasser zu schubsen.</p>
<p><b>Immo-Bau-Spass</b> Unkonventionelles Bauen im Team <b>HUH Immobilien</b></p>		<p><b>Anzahl Spielende</b> 2 - 6</p>	<p><b>Spieldauer</b> kurz</p>	<p><b>Beschreibung</b> Mit Hilfe des Stapelgerätes werden die Bauklötze gemeinsam zu einem Turm aufgebaut.</p>

<p><b>Ab auf die Arche</b> Rettet die Tiere  <b>Reformierte Kirche</b></p>		<p><b>Anzahl Spielende</b>  beliebig</p>	<p><b>Spieldauer</b>  mittel</p>	<p><b>Beschreibung</b>  Jedes Tier muss einzeln aus dem Sturm gerettet werden, ohne dass eines im Meer untergeht. Gelingt es den Spielenden alle Tiere zu retten?</p>
<p><b>Choco-Logic</b> Les pralinés assortis  <b>Bäckerei Kuhnen</b></p>		<p><b>Anzahl Spielende</b>  1 - 5</p>	<p><b>Spieldauer</b>  mittel</p>	<p><b>Beschreibung</b>  Die Aufgabenkarten geben vor, wie die 9 Pralinen in die Schachtel gefüllt werden müssen.</p>
<p><b>Die verflixten 13</b> Wortnetze – kreuz &amp; quer  <b>Schule Lenk</b></p>		<p><b>Anzahl Spielende</b>  2 - 4</p>	<p><b>Spieldauer</b>  mittel</p>	<p><b>Beschreibung</b>  Alle Spielenden versuchen mit ihren 13 Würfeln kreuz und quer ein möglichst grosses Wortnetz zu bilden.</p>
<p><b>Bücherwurm</b> Buchstaben schnappen  <b>Papeterie Matti</b></p>		<p><b>Anzahl Spielende</b>  2 - 4</p>	<p><b>Spieldauer</b>  mittel</p>	<p><b>Beschreibung</b>  Reihum werden Wörter gesucht, die mit einem der erwürfelten Buchstaben beginnen und zu einem gewählten Thema einer Aufgabenkarte passen.</p>
<p><b>Getränke-Kurier</b> Sprudelndes Memorieren ...  <b>Stäg Buchs</b></p>		<p><b>Anzahl Spielende</b>  2 - 6</p>	<p><b>Spieldauer</b>  mittel</p>	<p><b>Beschreibung</b>  Durch geschicktes Anordnen der Getränkeflaschen in den Harassli versuchen die Spielenden möglichst viele Bestellungen zu erfüllen, damit der Kurier sie ausliefern kann.</p>
<p><b>Länk-Dänk im Quadrat</b> flächendeckend &amp; bunt  <b>Kronenplatz</b></p>		<p><b>Anzahl Spielende</b>  2 - 4</p>	<p><b>Spieldauer</b>  mittel</p>	<p><b>Beschreibung</b>  Der Holzrahmen soll mit den bunten, aus Quadraten zusammengesetzten Länk-Dänk-Formen möglichst flächendeckend gefüllt werden.</p>

<p><b>Alpaufzug</b> Tritt um Tritt</p> <p><b>Lenk-Simmental Tourismus</b></p>		<p><b>Anzahl Spielende</b></p> <p>2 - 4</p>	<p><b>Spieldauer</b></p> <p>mittel bis länger</p>	<p><b>Beschreibung</b></p> <p>Alle Spielenden bauen mit den Bausteinen eine «Alp» auf und ziehen mit ihrer Kuh Tritt um Tritt immer höher hinauf. Wer kommt mit seiner Kuh zuerst oben auf der Alp an?</p>
<p><b>Murmeli-Versteckis</b> Wirrwarr am Berg</p> <p><b>Lenk Bergbahnen</b></p>		<p><b>Anzahl Spielende</b></p> <p>2 - 6</p>	<p><b>Spieldauer</b></p> <p>mittel bis länger</p>	<p><b>Beschreibung</b></p> <p>Alle Murmeltiere wollen, ohne entdeckt zu werden, möglichst lange in den unterirdischen Gängen unterwegs sein.</p>
<p><b>Rätsel-Puzzle</b> Welt der Bücher und Spiele</p> <p><b>Bibliothek – Ludothek</b></p>		<p><b>Anzahl Spielende</b></p> <p>beliebig</p>	<p><b>Spieldauer</b></p> <p>mittel bis länger</p>	<p><b>Beschreibung</b></p> <p>Beim gemeinsamen Zusammensetzen des Puzzles tauchen die Spielenden in die Welt der Bücher und Spiele ein.</p>
<p><b>Shopping Tour</b> Dorf-Laden-Rallye</p> <p><b>Dorf-Laden Lenk</b></p>		<p><b>Anzahl Spielende</b></p> <p>2 - 6</p>	<p><b>Spieldauer</b></p> <p>mittel bis länger</p>	<p><b>Beschreibung</b></p> <p>Die Einkaufsliste gibt vor, was im Dorf-Laden gekauft werden muss. Wer schafft es, seinen Einkaufswagen so geschickt durch die Gänge des Ladens zu schieben, dass die Einkaufsliste möglichst schnell abgehakt ist?</p>

Die Spiele können immer auch abgekürzt gespielt werden.

<p><b>Fashion Star</b> Kleider machen Leute</p> <p><b>Fashion Star</b></p>		<p><b>Anzahl Spielende</b></p> <p>2 - 6</p>	<p><b>Spieldauer</b></p> <p>länger</p>	<p><b>Beschreibung</b></p> <p>Durch geschicktes Schieben/Verschieben der Plättchen soll den Models zum passenden Outfit verholfen werden.</p>
<p><b>Blumen-Irrgarten</b> Blüten-Zauber</p> <p><b>Blumen Ambiance</b></p>		<p><b>Anzahl Spielende</b></p> <p>2 - 4</p>	<p><b>Spieldauer</b></p> <p>länger</p>	<p><b>Beschreibung</b></p> <p>Das Ziel besteht darin im Blumen-Irrgarten, von Blüte zu Blüte hüpfend, möglichst geschickt Wege zu finden, die jeweils zwei zusammenpassende Garten-Gegenstände miteinander verbindet.</p>
<p><b>Abenteuer Bus &amp; Zug</b> Alle einsteigen bitte!</p> <p><b>Bahnhof Lenk</b></p>		<p><b>Anzahl Spielende</b></p> <p>3 - 4</p>	<p><b>Spieldauer</b></p> <p>länger</p>	<p><b>Beschreibung</b></p> <p>Die Spielenden füllen ihren Zug und ihre Busse mit gleichgesinnten Freizeitsportlern. Je mehr Passagiere transportiert werden können, desto mehr Punkte können erzielt werden.</p>

Die Spiele können immer auch abgekürzt gespielt werden.